

Matéria: Front end I

Metodologia P2P

Módulo 1: Boas-vindas e uso de ferramentas.

Aula 1: Boas-vindas.

Proporcionar aos estudantes uma primeira abordagem aos recursos e conceitos da disciplina.

* Introdução ao assunto
* O que é ser um desenvolvedor frontend?
* Arquitetura cliente-servidor
* Diferenças entre Web e Internet

Aula 2: Uso de ferramentas.

Compreender a importância da criação de esboços e conhecer as diferentes ferramentas para a sua preparação. Uso de ferramentas, pastas e plataforma do Visual Code.

* Ferramentas de um desenvolvedor web
* Wireframes
* Introdução ao Figma
* Estrutura de pastas
* Guia de Visual Studio Code
* Navegadores e dispositivos

Aula 3: Revisão e prática I

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 01 e 02.

Módulo 2: Introdução às estruturas e estilos.

Conceitos básicos de HTML e CSS em um controle de versões.

Aula 4: Introdução à linguagem HTML.

Identificar os elementos de um documento HTML e reconhecer atributos globais.

* Definição de HTML
* Tags e atributos
* Estrutura básica de um documento HTML
* Elementos de linha e bloco
* Algumas etiquetas básicas: h1, p (bloco) e a, span (em linha)
* Usando o Inspetor de propriedades

Aula 5: TAGS

Identificar tags e atributos específicos.

* *Listas*: ordenadas e desordenadas
* *Tags de Texto:* Títulos, parágrafos e quotes
* *Rotas:* hiperlinks, imagens
* Tags semânticas
* GIT
* Acessibilidade

Aula 6: Revisão e Prática II

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 04 e 05.

Aula 7: Introdução à linguagem CSS.

Conhecer a sintaxe css e como esta se relaciona com o HTML.

* Definição e sintaxe
* CSS e HTML
  + Link externo
  + Link interno
  + Em linha
* Seletores
  + Universal
  + Elemento
  + Classes e ID
  + Descendentes e adjacentes
  + Grupos
* Usando o Inspetor de propriedades
* Propriedades básicas: color, background-color

Aula 8: Propriedades do CSS.

Reconhecer e aplicar as propriedades do CSS que definem a sua estética.

* Cores
  + Nomes
  + Hexadecimais
  + RGB e RGBA
* Fundos
  + Cores
  + Imagens
  + Videos de fundo <vídeo>
  + Propriedades
* Fontes
  + Genéricas e Google Fonts
  + Estilos (medidas, tamanho, negrito, itálico)

Aula 9: Revisão e Prática III

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 07 e 08.

Aula 10: Modelo de caixa

Identificar que cada elemento HTML possui propriedades de caixa e que cada um deles pode ser manipulado. Entender o uso do dimensionamento de caixa para visualizar as medidas de espaço específicas para o elemento.

* Propriedades
  + Width e Height
  + Padding
  + Border
  + Margin
  + Box-Sizing
  + Position
  + z-index

Módulo 3: Estruturação avançada

Utilização de novas características do CSS que proporcionam uma melhora na distribuição dos elementos visuais no HTML.

Aula 11: Caixas flexíveis

Utilizar com eficiência as propriedades das caixas flexíveis para posicionar os elementos e criar um design adaptável ao mesmo tempo.

* Introdução
* Eixos
* Estrutura básica
* Items
* GAP

Aula 12: Revisão e prática IV

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 10 e 11.

Aula 13: Implementação

Aplicar os conhecimentos vistos até agora em um projeto integrador.

* HTML e CSS

Aula 14: Design adaptativo

Gerencie para criar designs que se adaptam a qualquer dispositivo usando as propriedades apropriadas.

* Media Queries
* Viewports
* Medidas relativas

Aula 15: Revisão e prática V

Revisão de flexbox e media queries e a integração com o projeto

Aula 16: Formulários

Identifique as TAGS de um formulário e suas possíveis entradas, estabeleça a importância de seus atributos e sua relação com o envio a um banco de dados e entenda a importância de validar os dados de frente.

* Elementos de entrada
  + Input, textarea e select, option.
  + Label.
* Button: Submit e Reset.
* Propriedades do Input
  + Type (email, number, text…).
  + Required
  + Disabled

Módulo 4: Estilos avançados

Utilização de linguagem CSS avançado para melhorar a interação com o usuário

Aula 17: Pseudoseletores

Reconhecer o que são as sintaxes das pseudoclasses e pseudoelementos. E diferenciar seus propósitos.

* Pseudoclasses
* Pseudoelementos

Aula 18: Revisão e Prática VI

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 16 e 17.

Aula 19: Animações CSS

Identificar como criar uma sequência de animações sem usar javascript.

* Introdução a animações
* Transform
* Transition
* Keyframes

Aula 20: Aula integradora

Aplicar todo o conhecimento adquirido nas aulas anteriores e revisar os assuntos

* Revisão das aulas

Aula 21: Avaliação final da semana (encerramento da semana)

Aplicar o conhecimento adquirido até o momento para fazer um projeto integrador

Gerencie para criar designs que se adaptam a qualquer dispositivo usando as propriedades adequadas.

* Media Queries

Módulo 5: Frameworks.

Ferramentas avançadas para facilitar o trabalho de codificação e implementação do desenvolvedor Front End.

Aula 22: CSS: SASS

Entenda a importância de criar folhas de estilo modulares e escaláveis ​​em menos tempo e conheça sua sintaxe.

* Introdução
* Nesting e variáveis

Aula 23: Continuando com SASS

Continuar a explicação acerca do SASS

* Partials e mixins
* Extends

Aula 24: Revisão e prática VII

Aula de revisão e aplicação dos temas das aulas 22 e 23.

Aula 25: Grid layout

Diferenciar Grid de Flex e identificar as propriedades de um layout bidimensional

* Introdução
* Como funciona
* Posições

Aula 26: Frameworks e bibliotecas

Entender em que situações é bom usar os frameworks, explorar sua arquitetura e implementação nos nossos projetos.

* Definição - Vantagens e desvantagens

Aula 27: Revisão e prática VIII

Revisão do módulo